

元创盛景
VERSEMAKER

元宇宙全景与展望系列报告之
METAVERSE LANDSCAPE & OUTLOOK SERIES

全球大咖论元宇宙

MATTHEW BALL
THOMAS FURNESS
ORI INBAR
CAITLIN KALINOWSKI
DANNY LANGE
REV LEBAREDIAN
STEVE MANN
EVELYN MIRALLES
PHILIP ROSEDALE
NEIL TREVETT
YU YUAN

2022

特别支持:



CIBA战略投资家

全球大咖论元宇宙

致敬

谨以此报告向Neal Stephenson致敬!

30年前的1992年，同样的6月“Metaverse（元宇宙）”一词在Neal的笔下首次面世

30年后的2022年 Metaverse（元宇宙）的产业新时代正在开启



版权声明

信息来源

- 本报告中的内容均来自与专家直接交流所获取的一手信息。
- 本报告中的专家观点均为专家个人的观点，并不必然等于其雇主或机构、IEEE、IEEE标准协会、或其他任何组织的观点。

法律声明

- 本报告中所有文字、图片、表格均受到知识产权法律法规的保护，未经本机构书面许可，任何组织和个人不得使用报告中的信息用于商业目的；任何非商业性质的报道、摘录及引用请务必注明版权来源。
- 本报告仅供组织和个人作为参考资料，本机构不承担因使用报告而产生的法律责任。

联系我们

- 欢迎各界指正，如有任何建议和反馈，请联系：info@versemaker.org

全球大咖论元宇宙

主编寄语



“Metaverse（元宇宙）”这个词，从它被Neal Stephenson在1992年出版的科幻小说《Snow Crash（雪崩）》中创造出来已有30年。今天，它宛如一个魔法术语（magic word），激发了不同专业不同背景的无数人的无限想象。尽管不同的人眼中有不同的元宇宙，甚至连元宇宙的定义都远未达成一致，但目前关于元宇宙最大的共识，并不是“没有共识”，而是它对我们的工作和生活、对各行各业、对全人类的经济和社会都将产生深远的影响。元宇宙作为数字化转型（Digital Transformation）的高级阶段和长期愿景，与可持续性

（Sustainability）并列且相辅相成，将是未来几十年的两大发展方向和关注焦点。为了提供一个相对全面和权威的全球视野，11位在元宇宙领域深耕多年

（尽管也许之前我们并未给自己的工作上“元宇宙”的标签）的顶级专家和意见领袖，将各自对于元宇宙的重要观点和洞见汇聚成本报告，包括：

- 元宇宙的定义是什么
- 什么不是元宇宙
- 技术角度元宇宙的挑战
- ESG角度元宇宙的风险
- 商业角度元宇宙爆发的标志
- 元宇宙对各行各业将分别在何时产生何种影响
- 元宇宙典型应用场景的潜在市场规模和市场成熟所需时间

本报告也是《Metaverse Landscape and Outlook（元宇宙全景与展望）》系列报告的第一期。希望能对元宇宙业界内外均有所帮助，并敬请持续关注本系列报告。

主编 袁昱
2022年6
月

2022

全球大咖论 元宇宙

受邀专家名单



袁昱
Yu Yuan

IEEE候任董事
IEEE标准协会候任主席
元创盛景联合创始人



史蒂夫·曼恩
Steve Mann

可穿戴计算之父
多伦多大学教授



托马斯·弗内斯
Thomas A. Furness
III

虚拟现实之父
华盛顿大学教授



菲利浦·罗斯戴尔
Philip Rosedale

林登实验室Linden Lab
/ 第二人生Second
Life
创始人



尼尔·特莱维特
Neil Trevett

Khronos Group主席
英伟达开发者生态副总裁



莱夫·勒巴雷迪安
Rev Lebaredian

英伟达Omniverse和仿真技术 副总裁



凯特琳·卡利诺夫斯基
Caitlin Kalinowski

Meta增强现实硬件负责人



丹尼·兰格
Danny
Lange

Unity人工智能
高级副总裁



伊夫林·米拉莱斯
Evelyn R.
Miralles

NASA前首席工程
师 VR/AR先锋
董事、演讲者和顾问



奥里·因巴尔
Ori Inbar

增强现实世界博览会
AWE 联合创始人兼CEO



马修·鲍尔
Matthew Ball

元宇宙控股公司Epyllion
CEO 广受好评的元宇宙意见
领袖

目录

01

大咖金句

汇集元宇宙领域
全球十一位顶尖
学术和科技产业大咖

02

畅谈元宇宙

全球大咖畅谈元宇宙
核心与焦点问题

03

展望与预测

全球大咖对元宇宙产业
应用的展望与预测

04

大咖简介

全球十一位大咖
创新与领导经历